**国产移动网络游戏《》**

**申 报 资 料**

出版单位：

运营单位：

著作权人：

提交日期：

目录

1. 申请报告

二、出版国产移动游戏作品申请表

三、研发团队介绍

四、游戏内容介绍

五、游戏彩色截图

六、游戏测试账号

七、游戏脚本

八、游戏屏蔽词库

九、研发公司基本情况

十、运营公司基本情况

十一、版权部门著作权登记文

1. **申请报告**
2. **出版国产移动游戏作品申请表**

**三、研发团队介绍**

**四、游戏内容介绍**

**（一）游戏背景**

随之而来的纷争与混乱就这样持续了两千年，魔幻大陆的人民苦不堪言，但事情真的会这样一直发展下去吗？

数千年后，你——魔幻大陆最年轻的战士出现，继承祖先的遗志，和佣兵一起与邪恶的怪物们对抗，开启新的冒险奏章。没有人会知道下一刻将会发生什么，唯一清楚的是你有一颗永不严弃的心。

《xxx》是一款xxxx类型游戏，简洁的游戏界面，休闲的挂机玩法，轻松体验无压力。游戏提供两种性别角色（如下）供玩家选择使用，自动升级打怪，玩家可以在竞技场里（见竞技场介绍）向其他排名更高的玩家发起挑战，争夺排名，并且拥有自己的佣兵（见佣兵系统介绍）提升战力共同战斗，不充值也可以成大神，开启挂机游戏新模式！

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **角色图片** | **性别** | **属性** |

**（二）主要情节**

玩家带领自己的佣兵玩家每天可以通过完成每日任务来获得提升实力的材料和货币。当实力提升后，可以在竞技场挑战其他玩家，争夺第一名。参与竞技场后，玩家可以根据排名的名次领取到丰厚的奖励。

每日任务如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 任务名称 | 任务要求 | 奖励 |

|  |  |
| --- | --- |
| 竞技场排名 | 每日奖励 |

**(三）游戏功能（系统介绍）**

游戏包括xxx系统，以下分别介绍一下各系统情况。

**1.战斗系统**

游戏里所有的升级打怪都是自动进行，无需玩家手动操作，在玩家退出游戏后仍然在默默帮您离线打怪升级拿装备，再次登录游戏的时候就可以获得离开游戏这段时间的所有收益，离线挂机最长持续时间为24小时。

战斗胜利后玩家获得相应的经验及金币并有几率获得装备（详见脚本1），通过经验获取玩家角色会得到升级，当战斗失败时，玩家需要通过装备强化、装备洗练、佣兵升级、羽翼升阶的操作，提升角色和佣兵战力，才能将怪物消灭。

（战斗图示）

**2.技能系统**

每个玩家角色拥有五个技能，玩家通过提升角色等级可以习得并携带技能进入战斗中。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能名称** | **解锁等级** | **消耗能量** | **技能描述** |

（技能图示）

**3.装备系统**

玩家可以在游戏内获得装备并穿戴它以增加属性（装备还可以进行强化和熔炼，具体见装备强化介绍和装备熔炼介绍），共有10个部位可装备共10种不同类型的装备。装备有5种品质，对应品质的颜色分别为：白色（普通）、绿色（优秀）、蓝色（精良）、紫色（史诗）、橙色（传说），装备的附加属性有力量，敏捷，耐力，智力四种，装备的品质越高，附加属性条数越多，装备的等级越高，附加属性的数值越大（详见脚本2）。

（装备图示）

**（1）装备强化洗练**

玩家10级开启强化功能，可消耗金币、强化石进行装备的基础属性强化，每级强化提升属性=装备当前属性+成长系数（详见脚本3）。50级开启洗练功能，可选择装备进行洗练重置属性，总量不变。

(强化图示）

**（2）装备熔炼**

当角色穿戴更高等级的装备或通过战斗获得了无用装备时，游戏会提示将无用的装备进行熔炼，可转换为相应的强化石（强化石可用于装备强化），具体见下表。

|  |  |
| --- | --- |
| 品质 | 获得强化石 |
|  |  |

（图示)

**4.羽翼系统**

角色26级开启羽翼，羽翼能提升战力，消耗金币或羽毛可提升羽翼星级，获得属性加成，越高阶的羽翼升级需要的羽毛越多；羽翼星级达10星即进阶到下一阶，游戏中共有十阶羽翼，羽翼阶数越高属性越强大，外观越酷炫（详见脚本4）。

（图示）

羽翼升阶需要道具羽毛及金币。羽毛的主要来源是羽毛副本，每天可以挑战一次（见游戏玩法副本介绍）。羽毛还可以在商城购买。

**5.佣兵系统**

佣兵只能装备武器，盾牌，胸甲和腰带四件装备，并且拥有一个单体技能——会心一击，对敌方造成200%物理伤害。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 佣兵名称 | 佣兵技能 | 技能描述 |
|  |  |  |

佣兵培养：

（图示）

**6.公会系统**

**（1）公会功能**

公会为玩家提供了日常交流互动的场所，志同道合的朋友可以加入同一公会，剑指沙场。

●23级玩家可消耗300元宝建立一个公会。

●没有加入公会的玩家可申请加入一个已建立的公会。

●每个公会可收纳的人员数量刚开始上限30人，随公会等级增长而增加，最多49人。

●根据公会等级进行排名，等级高的公会排在最前面。

已进入公会玩家可参加公会签到、公会兑换的玩法。

|  |  |
| --- | --- |
| 公会等级 | 人员上限 |
|  |  |

（图示）

**（2）公会成员**

显示了目前公会的所有信息，包括成员的角色名、战力、职位、贡献值、公会的等级、人数。公会成员也可以在公会大厅为公会进行贡献，包括捐献元宝和捐献金币，捐献资金后会得到贡献值，贡献可在公会商店内购买各种材料消耗品。

|  |  |
| --- | --- |
| 捐献 | 获得贡献 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 出售物品 | 购买次数 | 单次购买所需贡献 |
|  |  |  |

（图示)

**（四）游戏玩法**

游戏里所有的升级打怪都是自动进行，无需您手动操作，甚至于您退出游戏后仍然在默默帮您离线打怪升级拿装备，再次登录游戏的时候就可以获得离开游戏这段时间的所有收益。

离线挂机最长持续时间为24小时，当玩家背包满时会自动将之后获得的装备卖出。玩家可以在战斗设置里设置自动卖出低品质装备以防止背包变满的情况。建议将游戏重点放在佣兵和羽翼升级进阶上，次重点放在装备强化、装备洗练，这样才能提高角色升级、战力提升的效率，更好的征战沙城。

游戏主要有PVP和PVE玩法，包含日常副本和竞技场。

**1.副本**

（1）经验副本，每日一次，可获得大量经验和元宝，加快你的等级晋升。

（2）金币副本可以获得高额的金币奖励和元宝奖励，可用于佣兵培养、装备强化、装备洗练、升级羽翼。

（3）强化石副本，每日一次可以获得大量强化石，获得的强化石数量等于玩家的等级X10。

（4）羽毛副本，每日一次可以获得50个羽毛（固定掉落）。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 副本 | 掉落 |  |
|  |  |  |

（图示）

**2.竞技场**

玩家可以在竞技场里向其他排名更高的玩家发起挑战，如果您赢了，您将与该玩家交换位置，若是输了则位置不变。当您被其他玩家攻击时，会记录到敌人列表里，可以去与该玩家进行战斗，竞争排名。

（图示）

**（五）游戏商城**

**1.商城**

游戏内有商城，玩家可以通过金币与元宝购买材料，每日可以手动点击刷新一次，每8小时自动刷新一次。商城可以让玩家进行金币、强化石、羽毛、经验药水的购买。

（图示）

**（六）付费点**

游戏主要通过购买金币、元宝付费。

**1.金币**

玩家金币一天可以用元宝购买两次，100000金币消费100元宝，金币在游戏内用于商城购买物品、佣兵培养、装备强化、装备洗练、羽翼升级。

金币可以通过游戏战斗、日常任务、副本、签到、开服活动、公会商店、商城、竞技场排名每日奖励、元宝购买的方式获取。

（图示）

**2.元宝**

元宝可通过充值、日常任务、副本、签到、开服活动、公会商店、竞技场排名每日奖励获得，1元=10元宝，在游戏内可用于购买金币、商城购买物品、佣兵培养、购买副本次数、购买竞技场次数、扩充背包、装备洗练、购买羽毛。

（图示）

**五、游戏彩色截图**

**六、游戏测试账号**

**低级账号：**

**中级账号：**

**高级账号：**

1. **游戏脚本**

脚本1：战胜不同等级的怪物，玩家可获得相应的经验、金币以及获得装备掉落的几率。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 怪物  等级 | 经验 | 金币 | 掉落白色装备概率 | 掉落绿色装备概率 | 掉落蓝色装备概率 | 掉落紫色装备概率 | 掉落橙色装备概率 | 不掉落装备概率 | 怪物名称 | 怪物头像 |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

脚本2：装备的品质越高，附加属性条数越多；装备的等级越高，附加属性的数值越大。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 部位 | 品质 | 等级 | 力量 | 敏捷 | 耐力 | 智力 | 装备  图片 |
| 青铜盔 |  |  |  |  |  |  |  |  |

脚本3：消耗金币、强化石进行装备的基础属性强化。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 强化等级 | 玩家等级 | 单个部位强化消耗金币 | 消耗金币总量 | 单个部位强化消耗强化石 | 消耗强化石总量 |
| 0 | 1 |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 基础属性 | 成长系数 |
| 护甲 | 30 |
| 攻击力 | 60 |
| 生命值 | 225 |
| 魔法值 | 75 |
| 命中 | 60 |
| 闪避 | 30 |

各装备基础属性见下表（空白则表示无该属性）：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 部位 | 品质 | 等级 | 护甲 | 攻击力 | 生命值 | 魔法值 | 命中 | 闪避 |
| 青铜盔 | 头盔 | 白色 | 1 | 135 |  |  |  |  |  |

脚本4：玩家消耗金币或羽毛可提升羽翼星级，获得属性加成，越高阶的羽翼升级需要的羽毛越多；羽翼星级达10星即进阶到下一阶，游戏中共有十阶羽翼，羽翼阶数越高属性越强大，外观越酷炫。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 等阶 | 星级 | 点击一次消耗金币数 | 点击一次增加经验 | 点击一次消耗羽毛数 | 升级所需金币数 | 升级所需羽毛数 |
| 1 | 1 | 50000 | 5 | 1 | 100000 | 2 |

脚本5：其他脚本

（1）道具及说明。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 物品图片 | 名称 | 描述 |
|  |  |  |

（2）技能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 技能图片 | 技能名称 | 消耗能量 | 技能描述 |
|  |  |  |  |

（3）游戏主要场景。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 关卡 | 关卡名称 | 怪物等级 | 图片 |
| 1 |  |  |  |

**八、屏蔽词库**

**九、研发公司基本情况**

**十、运营公司基本情况**

**十一、版权部门著作权登记文件**